Вересов Дмитрий

КЭО 1 курс

Рецензия научной статьи “Обучение на Основе Видеоигр” Богдановой Дианы Александровны

<https://cyberleninka.ru/article/n/obuchenie-na-osnove-videoigr>

Основная тема научной статьи заключается в исследовании возможностей улучшения образовательного процесса через создание среды общения, поддерживающей активные коммуникации между учащимися и учителями. Автор рассматривает игру как эффективное средство достижения этой цели.

В тексте подчеркивается, что игра предоставляет среду, приносящую радость и удовольствие, что может способствовать созданию эмоционально позитивных ситуаций в обучении. Игра, с её правилами, целями, преодолеванием препятствий и решением проблем, обеспечивает структуру и мотивацию. Также отмечается, что игра воздействует на эмоции учащихся и способствует формированию социальных групп.

Особый акцент делается на том, что в игре присутствует результат и обратная связь, что, в свою очередь, способствует обучению. Текст также упоминает статистику, указывающую на широкое распространение использования аватаров среди детей в онлайновых мирах, что свидетельствует о популярности игровых аспектов в их жизни и актуальности темы статьи.

Таким образом, автор предлагает взглянуть на игру как на эффективное средство стимулирования образовательного процесса, обогащая его элементами, характерными для игрового опыта.

В тексте достаточно общих утверждений, и было бы полезно увидеть более конкретные примеры и анализ результатов проведенных исследований. Например, представление конкретных цифр и статистики, основанных на опыте применения геймификации в образовании, могло бы сделать аргументацию более убедительной и информативной.

В тексте имеется большое кол-во дат, названий организаций, программ, терминов, ссылок.

Статья является полезным исследованием в области, ссылается на большое кол-во источников на которые следует обратить внимание. Статья подводит к мысли, что существующая система образования требует пересмотра.